

Vestiging Lentiz Geuzencollege
 Vak Dienstverlening en Producten
 Docent HAGF, WINE02
 Niveau BBL



Nr.	Periode	Lj.	Afk	Thema	Uitleg	Kerdoel / eindterm	Tijdsduur	Weging	Herkansing	Toetsvorm	Vaardigheden
1	1	3	DPT1	Presenteren, promoten en verkopen	Tentamen bestaat uit het maken van een Powerpointpresentatie, het ontwerpen van flyer in Word & een minitoets over module 2	A.2 De kandidaat kan informatie op allerlei manieren overzichtelijk en efficiënt verzamelen, ordenen en weergeven. Daarbij toont de leerling basisvaardigheden te hebben in de computerprogramma's Word & Powerpoint.	90 min	1x exd 1x vgd	Ja	SO	
2	2	3	DPT2	Organiseren van een activiteit voor een opdrachtgever	Tentamen bestaat uit het maken van een berekening met betrekking tot kosten in excell & een minitoets over module 1	A.3 De kandidaat kan voor opleiding en beroep relevante berekeningen uitvoeren. Daarbij toont de leerling basisvaardigheden te hebben in het computerprogramma Excell en simpele formules te kunnen toepassen.	90 min	1x exd 1x vgd	Ja	SO	
3	3	3	DPT3	Organiseren van een activiteit voor een opdrachtgever	Tentamen bestaat uit kennisvragen over facilitaire werkzaamheden, regelgeving op het terrein van veiligheid en milieu & een minitoets over module 1	P/D&P/ 1.2 Een activiteit organiseren: P/D&P/1.3.4 werkzaamheden rondom hospitality uitvoeren P/D&P/4.1 Een digitaal ontwerp maken: P/D&P/4.1.1 informatie verwerken en deze vormgeven in een lay out	90 min	1x exd 1x vgd	Ja	SO	
4	1	4	DPP1	Presenteren, promoten en verkopen	Profielproject koken voor ouders: In dit project nemen ze de rol van gastheer of gastvrouw op zich en bereiden ze een maaltijd.		10 weken	1x exd 1x vgd	Nee	PO	
5	2	4	DPT4	Multimediale producten maken	Tentamen bestaat uit kennisvragen over communicatie, communicatiemiddelen, multimediale producten & een minitoets over module 4	B.3 De kandidaat kan mediawijs handelen: kritisch en bewust omgaan met (digitale) media. Daarbij kan de leerling P/D&P/2.1.1 media-uitingen met elkaar vergelijken en een beargumenteerde keuze maken voor een medium gelet op bijvoorbeeld doel, doelgroep, functionaliteiten en duurzaamheid P/D&P/2.1.3 kenmerken van media-uitingen benoemen en de verschillende functies daarvan aangeven P/D&P/4.4 een applicatie onderzoeken, ontwerpen en maken	90 min	1x exd 1x vgd	Ja	SO	

6	1	4 DPP2	Organiseren van een activiteit voor een opdrachtgever Presenteren, promoten en verkopen Een product maken en verbeteren Multimediale producten maken	Profielproject markt organisatie: In dit project organiseren en realiseren de leerlingen een markt, maken ze producten voor de verkoop, voeren ze een verkoopsgesprek en maken ze een promotie film.	P/D&P/ 1.2 Een activiteit organiseren: P/D&P/ 1.1.1 wensen en verwachtingen van de opdrachtgever inventariseren P/D&P/ 1.1.2 onderzoek doen naar de te organiseren activiteit en uitkomsten presenteren aan de opdrachtgever P/D&P/ 1.2.2 berekeningen met betrekking tot kosten en baten van de te organiseren activiteit uitvoeren P/D&P/1.2.4 een activiteit evalueren en suggesties geven voor verbetering P/D&P/1.3.5 een ruimte inrichten en gebruiksklaar maken P/D&P/ 2.2 Een product of dienst promoten: P/D&P/2.2.1 omschrijven, benoemen en uitleggen waarom promotie belangrijk is P/D&P/ 2.2.3. een verkoopsgesprek voeren P/D&P/ 2.3.2 gespreksvaardigheden toepassen P/D&P/3.1 Een product maken: P/D&P/3.1.1 een ontwerp en een product beoordelen en suggesties doen voor verbetering P/D&P/3.1.3 een ontwerp en een product vertalen naar een werktekening P/D&P/3.2.4 een product vervaardigen met handgereedschappen, elektrische handgereedschappen en machines P/D&P/3.2.5 handgereedschappen, elektrische handgereedschappen en machines veilig gebruiken P/D&P/4.2 Een film maken: P/D&P/4.2.2 een camera hanteren vanuit verschillende camerastandpunten P/D&P/4.2.3 genres in beeldmateriaal onderscheiden P/D&P/4.2.4 op basis van gegeven informatie een script schrijven P/D&P/4.2.5 een script uitwerken in een globaal storyboard P/D&P/4.2.6 het script voorleggen aan de opdrachtgever en de keuzes beargumenteren P/D&P/4.2.9 opgenomen beelden bewerken en monteren.	10 weken	2x exd 2x vgd	Nee	PO
7	2	4 DPT5	Een product maken en verbeteren	Tentamen bestaat uit het maken van een planning in excell, het werken vanuit een technische tekening in sketchup & een minitoets over module 3	A.5 De kandidaat kan op systematische en doelgerichte wijze werkzaamheden uitvoeren op basis van een planning met de inzet van vakdeskundigheid en met aandacht voor een zo hoog mogelijke kwaliteit.	90 min	1x exd 1x vgd	Ja	SO
8	2	4 DPP3	Organiseren van een activiteit voor een opdrachtgever Presenteren, promoten en verkopen Multimediale producten maken	Meesterproef: In dit project bereidend de leerlingen een evenement voor, maken zij een passend promotieplan en promotiemateriaal inclusief een werkende website.	P/D&P/1.2 een activiteit organiseren: P/D&P/ 1.2.1 een activiteit plannen en voorbereiden P/D&P/ 1.2.3 voorzieningen, vergunningen, materialen, middelen en medewerkers regelen P/D&P/2.3 doelgericht informatie verstrekken en instructies geven: P/D&P/ 2.1.4 social media gebruiken en toepassen in een zakelijke context P/D&P/ 2.2.2 een promotieplan maken en beoordelen P/D&P/ 2.3.1 uitleg, instructie, voorlichting en informatie geven aan publiek, bezoekers en deelnemers P/D&P/ 2.3.3 gebruik maken van passende communicatiemiddelen P/D&P/4.3 een website ontwerpen en samenstellen: P/D&P/4.3.1 wensen van de opdrachtgever inventariseren, interpreteren en verwerken in een ontwerp voor een website P/D&P/4.3.3 het voorlopige ontwerp inclusief begroting voorleggen aan de opdrachtgever P/D&P/4.3.4 een website bouwen P/D&P/4.3.5 de website presenteren aan de opdrachtgever.	10 weken	2x exd 2x vgd	Nee	PO

Vestiging Lentiz Geuzencollege
 Vak Dienstverlening en Producten
 Docent HAGF, WINE02
 Niveau KBL

Nr.	Periode	Lj.	Afk	Thema	Uitleg	Kerdoel / eindterm	Tijdsduur	Weging	Herkansing	Toetsvorm	Vaardigheden
1		1	3	DPT1	presenteren, promoten en verkopen	<u>Tentamen</u> bestaat uit het maken van een Powerpointpresentatie, het ontwerpen van flyer in Word & een minitoets over module 2	90 min	1x exd 1x vgd	Ja	SO	
2		2	3	DPT2	Organiseren van een activiteit voor een opdrachtgever	<u>Tentamen</u> bestaat uit het maken van een berekening met betrekking tot kosten in excell & een minitoets over module 1	90 min	1x exd 1x vgd	Ja	SO	
3		3	3	DPT3	Organiseren van een activiteit voor een opdrachtgever	<u>Tentamen</u> bestaat uit kennisvragen over facilitaire werkzaamheden, regelgeving op het terrein van veiligheid en milieu & een minitoets over module 1	90 min	1x exd 1x vgd	Ja	SO	
4		1	4	DPP1	Presenteren, promoten en verkopen	<u>Profielproject koken voor ouders:</u> In dit project nemen ze de rol van gastheer of gastvrouw op zich en bereiden ze een maaltijd.	10 weken	1x exd 1x vgd	Nee	PO	
5		2	4	DPT4	Multimediale producten maken	<u>Tentamen</u> bestaat uit kennisvragen over communicatie, communicatiemiddelen, multimediale producten & een minitoets over module 4	90 min	1x exd 1x vgd	Ja	SO	

B.3 De kandidaat kan mediawijs handelen: kritisch en bewust omgaan met (digitale) media. Daarbij kan de leerling P/D&P/2.1.1 media-uitingen met elkaar vergelijken en een beargumenteerde keuze maken voor een medium gelet op bijvoorbeeld doel, doelgroep, functionaliteiten en duurzaamheid P/D&P/2.1.3 kenmerken van media-uitingen benoemen en de verschillende functies daarvan aangeven P/D&P/4.4 een applicatie onderzoeken, ontwerpen en maken

6	1	4 DPP2	Organiseren van een activiteit voor een opdrachtgever Presenteren, promoten en verkopen Een product maken en verbeteren Multimediale producten maken	<u>Profielproject markt organisatie:</u> In dit project organiseren en realiseren de leerlingen een markt, maken ze producten voor de verkoop, voeren ze een verkoopsgesprek en maken ze een promotie film.	In de te organiseren activiteit en uitkomsten presenteren aan de opdrachtgever P/D&P/ 1.2 Een activiteit organiseren: P/D&P/ 1.1.2 onderzoek doen naar de te organiseren activiteit en uitkomsten presenteren aan de opdrachtgever P/D&P/ 1.2.2 berekeningen met betrekking tot kosten en baten van de te organiseren activiteit uitvoeren P/D&P/1.2.4 een activiteit evalueren en suggesties geven voor verbetering P/D&P/1.3.5 een ruimte inrichten en gebruiksklaar maken P/D&P/ 2.2 Een product of dienst promoten: P/D&P/ 2.2.3. een verkoopsgesprek voeren, P/D&P/ 2.3.2 gespreksvaardigheden toepassen P/D&P/3.1 Een product maken: P/D&P/3.1.1 een ontwerp en een product beoordelen en suggesties doen voor verbetering P/D&P/3.1.3 een ontwerp en een product vertalen naar een werktekening P/D&P/3.2.4 een product vervaardigen met handgereedschappen, elektrische handgereedschappen en machines P/D&P/3.2.5 handgereedschappen, elektrische handgereedschappen en machines veilig gebruiken P/D&P/4.2 Een film maken: P/D&P/4.2.2 een camera hanteren vanuit verschillende camerastandpunten P/D&P/4.2.3 genres in beeldmateriaal onderscheiden P/D&P/4.2.4 op basis van gegeven informatie een script schrijven P/D&P/4.2.5 een script uitwerken in een globaal storyboard P/D&P/4.2.6 het script voorleggen aan de opdrachtgever en de keuzes beargumenteren P/D&P/4.2.9 opgenomen beelden bewerken en monteren.	10 weken	2x exd 2x vgd	Nee	PO
7	2	4 DPT5	Een product maken en verbeteren	<u>Tentamen</u> bestaat uit het maken van een planning in excell, het werken vanuit een technische tekening in sketchup & een minitoets over module 3	A.5 De kandidaat kan op systematische en doelgerichte wijze werkzaamheden uitvoeren op basis van een planning met de inzet van vakdeskundigheid en met aandacht voor een zo hoog mogelijke kwaliteit.	90 min	1x exd 1x vgd	Ja	SO
8	2	4 DPP3	Organiseren van een activiteit voor een opdrachtgever Presenteren, promoten en verkopen Multimediale producten maken	<u>Meesterproef:</u> In dit project bereidend de leerlingen een evenement voor, maken zij een passend promotieplan en promotiemateriaal inclusief een werkende website.	P/D&P/1.2 een activiteit organiseren: P/D&P/ 1.2.1 een activiteit plannen en voorbereiden P/D&P/ 1.2.3 voorzieningen, vergunningen, materialen, middelen en medewerkers regelen P/D&P/2.3 doelgericht informatie verstrekken en instructies geven: P/D&P/ 2.1.4 social media gebruiken en toepassen in een zakelijke context P/D&P/ 2.2.2 een promotieplan maken en beoordelen P/D&P/ 2.3.1 uitleg, instructie, voorlichting en informatie geven aan publiek, bezoekers en deelnemers P/D&P/ 2.3.3 gebruik maken van passende communicatiemiddelen P/D&P/4.3 een website ontwerpen en samenstellen: P/D&P/4.3.1 wensen van de opdrachtgever inventariseren, interpreteren en verwerken in een ontwerp voor een website P/D&P/4.3.3 het voorlopige ontwerp inclusief begroting voorleggen aan de opdrachtgever P/D&P/4.3.4 een website bouwen P/D&P/4.3.5 de website presenteren aan de opdrachtgever.	10 weken	2x exd 2x vgd	Nee	PO